

OKRĘGOWY ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

33 – 300 NOWY SĄCZ – NADBRZEŻNA 34

WWW.nsozpn.pl

Tel / fax: (18) 547 46 00 lub (18) 547 23 00

KONTO BANKOWE OZPN NOWY SĄCZ

12 12 40 47 48 11 11 00 00 48 69 91 25

REGULAMIN

ROZGRYWEK PIŁKARSKICHO MISTRZOSTWO OZPN NOWY SĄCZ W GRUPACH MŁODZIEŻOWYCH

na sezon rozgrywkowy 2017/18

1. CEL I UCZESTNICY ROZGRYWEK

§ 1

1. Celem rozgrywek jest wyłonienie najlepszych zespołów w rozgrywkach juniorów starszych i młodszych, w trampkarzach, młodzikach, oraz ustalenie kolejności drużyn w tabeli – wyłonienie mistrza ligi i drużyn z miejsc spadkowych.
2. W rozgrywkach mogą brać udział:
 - a. Zgodnie z Ustawą o Sporcie z dnia 25.06.2010 roku w rozgrywkach biorą udział kluby sportowe posiadające osobowość prawną, będące członkami OZPN. Kluby sportowe mogą posiadać formę stowarzyszenia kultury fizycznej, uczniowskiego klubu sportowego lub spółki akcyjnej.
 - b. inne osoby prawne których statut, umowa albo akt założycielski przewiduje prowadzenie działalności w sporcie piłka nożna.

2. POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 2

1. Rozgrywki prowadzone są systemem jesień-wiosna na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek oraz w oparciu o:
 - a. Przepisy gry w piłkę nożną;
 - b. Uchwałę Zarządu PZPN z dnia 3 i 7.07.2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
 - c. Uchwałę Zarządu PZPN z dnia 14.07.2006 roku w sprawie statusu zawodników, występujących w polskich klubach piłkarskich oraz zasad zmian przynależności klubowej (z późniejszymi zmianami);
 - d. Regulamin Dyscyplinarny PZPN - Uchwała Zarządu PZPN z dnia 1 lipca 2013r. (tekst jednolity).
 - e. Ustawę o bezpieczeństwie imprez masowych z dnia 20.03.2009 roku.;
 - f. Uchwałę nr III/43 z dnia 6 marca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie w sprawie licencji dla klubów III ligi piłki nożnej.
 - g. Stosowną Uchwałę Zarządu Związku Piłki Nożnej w sprawie licencji dla klubów
 - h. Uchwałę Zarządu PZPN z dnia 6.05.2009 roku w sprawie licencji trenerskich.
2. Organizacja, nadzór i kontrola przestrzegania obowiązujących przepisów gry i postanowień niniejszego regulaminu – należy do Wydziałów Gier oraz Dyscypliny Okręgowego Związku Piłki Nożnej w Nowym Sączu.
3. Kluby, które zgłosiły potwierdzenie do rozgrywek muszą do 15 czerwca każdego roku wystąpić do Komisji ds. Licencji Klubowych właściwego terytorialnie ZPN o wydanie licencji na grę w danej klasie rozgrywkowej.

3. BOISKA

§ 3

1. Spotkania mistrzowskie i pucharowe winny być rozgrywane na boiskach trawiastych lub na boiskach ze sztuczną nawierzchnią.
2. W przypadku boisk ze sztuczną nawierzchnią wymagana jest zgoda właściwego organu związkowego na rozgrywanie meczów piłkarskich.
3. Spotkania mistrzowskie i pucharowe mogą być rozgrywane wyłącznie na obiektach zweryfikowanym dla danej lub wyższej klasy, wskazanym w licencji udzielonej klubowi na dany sezon rozgrywkowy.
4. Protokół weryfikacji obiektu sporządza komisja powołana przez Wydział Gier MZPN lub z upoważnienia właściwy terytorialnie OZPN, na wniosek klubu - przed rozpoczęciem sezonu.
5. Ważność weryfikacji określa się na 2 lata, przy czym okres jej ważności winien być zgodny z okresem ważności licencji, udzielonej klubowi na udział w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej. Weryfikacja obiektu może być wcześniej unieważniona, po stwierdzeniu braków lub niezrealizowaniu przez klub zaleceń. Brak ważnej weryfikacji boiska jest podstawą do zawieszenia licencji klubu.
6. W razie niekorzystnych warunków atmosferycznych (ulewne deszcze, zalegający śnieg itp) i uzasadnioną potrzebą oszczędzania nawierzchni boisk trawiastych organ prowadzący rozgrywki może wyrazić zgodę na rozegranie meczu mistrzowskiego na boisku ze sztuczną nawierzchnią, posiadającą ważną weryfikację dla danej bądź wyższej klasy rozgrywkowej.
7. Protokół weryfikacji obiektu musi być wywieszony w szatni sędziowskiej.
8. Drugi egzemplarz protokołu weryfikacji obiektu przechowywany jest w aktach Okręgowego Związku Piłki Nożnej w Nowym Sączu.
9. Za właściwe przygotowanie boiska do gry odpowiedzialny jest klub, gospodarz zawodów wpisany do terminarza na pierwszym miejscu.
10. Jeżeli sędzia uzna za niezdatne do gry boisko, a klub posiada inną zweryfikowaną do danych rozgrywek płytę boiska, którą sędzia uzna za nadającą się do gry – obowiązany jest udostępnić ją do zawodów. W przypadku nie zastosowania się do tego przepisu sędzia ma obowiązek opisać ten fakt w sprawozdaniu z zawodów. Przedstawiciele obu drużyn mogą ustalić nowy termin rozegrania meczu, jednakże ostateczna decyzja co do weryfikacji wyniku meczu bądź wyznaczenia nowego terminu należy do organu prowadzącego rozgrywki.
11. Klub nie ma obowiązku udostępniać innej płyty boiska przy założeniu, że w danym dniu bądź w dniu następnym na tym boisku są wyznaczone zawody szczebla wyższego lub zawody międzynarodowe.
12. Klub, który nie dopełnił obowiązku właściwego przygotowania boiska i z winy którego zawody nie odbyły się – ponosi konsekwencje

regulaminowe w wysokości określonej w Uchwale nr 10 z dnia 1 lipca 2011r. Zarządu MZPN Kraków oraz zwrot kosztów przejazdu dla drużyny przeciwnej jeśli zgłosi takie żądanie.

13. Kluby posiadające sztuczne oświetlenie boiska muszą spełniać wymogi PZPN tzn. posiadać oświetlenie o mocy minimum 500 LUX (800 LUX, jeśli planowana jest transmisja telewizyjna).

4. LICENCJE KLUBOWE

§ 4

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach piłkarskich muszą posiadać ważną licencję uprawniającą do gry wydaną przez właściwą Komisję do Spraw Licencji Klubowych ZPN, a w przypadku jej nieotrzymania nie będą uczestniczyć w rozgrywkach.
2. Licencje są wydawane przez Komisję dla klubu ze wskazaniem obiektu (boiska), na którym będą rozgrywane mecze.
3. Jeżeli klub, który jest gospodarzem zawodów z przyczyn obiektywnych (remont boiska, modernizacja stadionu, kara dyscyplinarna itp.) ma rozgrywać mecze na innym stadionie – obiekcie sportowym, musi ten fakt zgłosić (pisemnie, co najmniej 5 dni przed zawodami) organowi prowadzącemu rozgrywkę, który podejmuje stosownie decyzję o wyrażeniu zgody na rozegranie meczu. Jeśli mimo braku pisemnej zgody zawody zostaną rozegrane na takim boisku, niezależnie od wyniku gospodarz zostanie ukarany walkowerem.
4. Kluby występujące o licencję nie mogą mieć zaległości finansowych względem OZPN.

5. UCZESTNICY ZAWODÓW

§ 5

1. W rozgrywkach prowadzonych przez Związki Piłki Nożnej klub mogą reprezentować wyłącznie zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do gry przez Wydział Gier właściwego Związku Piłki Nożnej lub właściwego OZPN-u w systemie Extranet pod rygorem utraty punktów walkowerem i innych konsekwencji dyscyplinarnych. Zasady, tryb zgłaszania i uprawniania zawodników do gry określa Uchwała nr VIII/124 Zarządu PZPN z dnia 14-07-2015 roku w sprawie statusu polskich piłkarzy oraz zmian przynależności klubowej (z późniejszymi zmianami).
2. W rozgrywkach Lig Juniorów Starszych, sezonu 2017/2018, mogą brać udział wyłącznie zawodnicy urodzeni w okresie:
- od 01-01-1999 do 31-12-2000
3. Zawodnicy urodzeni po 31-12-2001 do 31-12-2002 roku mogą brać udział w rozgrywkach kategorii wiekowej Junior Starszy pod warunkiem, że spełnione zostaną wymagania zawarte w wytycznych indeksu przeniesienia do wyższej klasy rozgrywkowej (zgoda rodziców oraz lekarza).
4. W rozgrywkach Lig Juniorów Młodszych, sezonu 2017/18, mogą brać udział wyłącznie zawodnicy urodzeni w okresie:
- od 01.01.2001 do 31.12.2002
5. Zawodnicy urodzeni po 31-12-2003 do 31-12-2004 roku mogą brać udział w rozgrywkach kategorii wiekowej Junior Młodszy pod warunkiem, że spełnione zostaną wymagania zawarte w wytycznych indeksu przeniesienia do wyższej klasy rozgrywkowej (zgoda rodziców oraz lekarza).
6. W rozgrywkach Lig Trampkarzy, sezonu 2017/18 mogą brać udział wyłącznie zawodnicy urodzeni w okresie:
- od 01.01.2003 do 31.12.2004
7. Zawodnicy urodzeni po 31.12.2005 do 31-12-2006 roku mogą brać udział w rozgrywkach kategorii wiekowej trampkarza pod warunkiem, że spełnione zostaną wymagania zawarte w indeksie przeniesienia do wyższej klasy rozgrywkowej (zgoda rodziców oraz lekarza).
8. W rozgrywkach Lig Młodzika, sezonu 2017/18 mogą brać udział wyłącznie zawodnicy urodzeni w okresie:
- od 01.01.2005 do 31.12.2006
9. Zawodnicy urodzeni po 31.12.2007 do 31-12-2008 mogą brać udział w rozgrywkach kategorii wiekowej Młodzika pod warunkiem, że spełnione zostaną wymagania zawarte w indeksie przeniesienia do wyższej klasy rozgrywkowej (zgoda rodziców oraz lekarza).
10. Zezwala się na warunkowe uprawnienie zawodnika nieujętego w systemie ewidencji zawodników Extranet na okres do 30 dni od momentu potwierdzenia zawodnika do klubu. Klub zobowiązany jest do dostarczenia organowi prowadzącemu rozgrywkę i we wskazanym powyżej okresie dokumentów potwierdzających rejestrację w systemie Extranet. Warunkowe uprawnienie następuje bez prawa do uczestnictwa zawodnika w meczach klubu, do którego został warunkowo uprawniony do czasu przedłożenia dokumentów potwierdzających rejestrację w systemie Extranet.
11. W przypadku nie potwierdzenia zawodnika w systemie Extranet w terminie, o którym mowa w pkt 2, organ prowadzący rozgrywkę cofa uprawnienie zawodnika.
12. Zamiar uprawiania piłki nożnej oraz reprezentowania barw danego klubu zawodnik deklaruje poprzez podpisanie deklaracji oraz złożenie formularza zgłoszeniowego systemu Extranet (o ile wcześniej nie był złożony) od 7 lat. Dla zawodników poniżej 18 lat na wniosku oprócz podpisu zawodnika wymagane są podpisy obu rodziców (opiekunów prawnych), lub jeżeli jest jeden rodzic lub opiekun prawny adnotacja o przyczynie braku drugiego podpisu.
13. Kluby zgłaszające zespoły do rozgrywek przesyłają do WG listy zawodników – najpóźniej 10 dni przed rozpoczęciem rozgrywek. Listy te, oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej, muszą być sporządzone w porządku alfabetycznym i zawierać: nazwisko i imię, pesel zawodnika, poprzednią przynależność klubową, status zawodnika, czas obowiązywania kontraktu.

§ 6

1. Zawodnik może być potwierdzony i uprawniony do gry jednocześnie tylko w jednym klubie.
2. Zawodnicy mogą być potwierdzeni do maksymalnie trzech klubów w ciągu okresu: od 1 lipca do 30 czerwca roku następnego. W takim okresie zawodnik może uczestniczyć w oficjalnych meczach jedynie w dwóch klubach.
3. Zmiana przynależności klubowej zawodników do klubów w grupach młodzieżowych może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:
 - a. od 1 lipca do 31 sierpnia;
 - b. od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje Klub pozyskujący.
4. Zmiana przynależności klubowej zawodników do lat 16 może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:
 - a. od 1 lipca do 30 września;
 - b. od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje Klub pozyskujący.
5. W przypadku złożenia przez klub pozyskujący kompletu dokumentów, niezbędnych do potwierdzenia i uprawnienia zawodnika w terminie przewidzianym w danym okresie transferowym, wówczas potwierdzenie i uprawnienie zawodnika do gry w klubie pozyskującym może nastąpić także po tym terminie.

§ 7

1. Do protokołu sędziowskiego wolno wpisać maksymalnie 18 zawodników. Zawodnicy muszą mieć koszulki ponumerowane zgodnie z zapisem w protokole. Po tym jak sprawozdanie zostało wypełnione, podpisane przez kapitana oraz kierownika drużyny i przekazane do sędziego na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów, jeżeli zawody nie zostały jeszcze rozpoczęte, mają zastosowanie następujące instrukcje:
 - a. Jeżeli jakikolwiek z pierwszych 11 zawodników nie jest zdolny do rozpoczęcia zawodów z jakiegokolwiek przyczyny, to może być zastąpiony przez jednego z rezerwowych. Takie zastąpienie nie pomniejszy ilości zawodników rezerwowych. Podczas zawodów nadal można dokonać regulaminową liczbę zmian dla danej klasy rozgrywkowej.
 - b. Jeżeli jakikolwiek z 7 zawodników rezerwowych nie może wejść na boisko z jakiegokolwiek przyczyny, to nie może być zastąpiony, co oznacza, że ilość zawodników rezerwowych zostanie pomniejszona.
 - c. Jeżeli bramkarz wpisany do sprawozdania nie może wziąć udziału w zawodach z jakiegokolwiek przyczyny, to następny bramkarz nie wpisany uprzednio do sprawozdania może go zastąpić.
2. Jeżeli klub posiada dwie drużyny (w tej samej lidze) w trampkarzach i młodzikach, zawodnik występujący w jednej drużynie trampkarzy nie może występować w drugiej drużynie w następnym dniu. Dotyczy to

również młodzików. Przerwa pomiędzy zawodami – od zakończenia pierwszych zawodów do rozpoczęcia drugich zawodów musi wynosić 48 godzin. Przepis nie dotyczy bramkarzy.

- 3. Jeżeli klub posiada 2 drużyny w danej kategorii wiekowej (trampkarze , młodzicy), to zawodnik zgłoszony do jednej drużyny nie może występować w tej samej rundzie w drugiej drużynie.**

W przypadku stwierdzenia gry nieuprawnionych zawodników drużynie przeciwniej przyznaje się walkower, a drużynie, w której występowali zawodnicy karę finansową .

4. Na ławce rezerwowych, poza 7 zawodnikami rezerwowymi, wpisanymi do protokołu, może przebywać najwyżej 6 osób. Nazwiska i funkcje tych osób muszą być wpisane czytelnie na załączniku do sprawozdania meczowego.
5. Zawodnicy winni mieć na koszulkach numery wykonane w kolorze kontrastującym z kolorem koszulki, zapewniające ich widoczność nawet z dalszej odległości.
 - a. Jeżeli przed rozpoczęciem spotkania okaże się, że drużyny mają kostiumy sportowe podobnych kolorów, wówczas na zarządzenie sędziego drużyna gospodarzy jest obowiązana założyć kostiumy o odmiennych barwach.
 - b. Bramkarze muszą mieć koszulki różniące się barwą od koszulek obu drużyn. Przepis ten dotyczy również sędziego, któremu gospodarz zawodów powinien dostarczyć koszulkę odmiernej barwy.
6. W rozgrywkach obowiązkowe jest używanie przez zawodników ochraniaczy na golenie.
7. Zawodnicy wpisani do protokołu z zawodów muszą posiadać aktualne badania lekarskie, potwierdzone w książeczce zdrowia zawodnika lub zaświadczeniu. Badanie lekarskie jest ważne przez okres sześciu miesięcy, licząc od daty badania – w rozgrywkach Lig Orlików przez okres trzech miesięcy. Kapitan i kierownik drużyny odpowiadają za wpisanie do protokołu zawodów zawodników zdolnych do gry, uprawnionych przez lekarza.
8. Kluby będące gospodarzami zawodów, obowiązane są zapewnić: egzemplarz sprawozdania z zawodów i 3 egzemplarze załącznika do sprawozdania. Do załącznika sędzia zawodów wpisze nazwiska zawodników ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami, zmiany zawodników i skrótowy opis innych uwag dyscyplinarnych (np. zakłócenia porządku, osoby usunięte z ławki rezerwowych), jakie później zamieści w sprawozdaniu. Kierownicy drużyn muszą potwierdzić odbiór wypełnionych załączników własnoręcznym podpisem po zakończeniu zawodów. Mają jednocześnie prawo wnieść tam swoje zastrzeżenia, dotyczące wyłącznie ukarania przez sędziego niewłaściwego zawodnika.
9. Co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem zawodów, drużyny są obowiązane do wręczenia sędziemu wypełnionych składów na protokole z wyszczególnieniem nazwiska i imienia, daty urodzenia wszystkich zawodników oraz nazwiska i imiona osób uprawnionych wraz z ich funkcjami (w przypadku trenera, dodatkowo numer licencji trenerskiej). Zaleca się wypełnianie tego dokumentu drukowanymi literami. Protokół podpisują: kierownik drużyny oraz kapitan, którzy są odpowiedzialni za prawdziwość danych.

Za przestrzeganie tych zapisów czyni się odpowiedzialnymi sędziów i kierowników drużyn.
10. Za posiadanie druków protokołów (składów drużyn) odpowiedzialni są kierownicy drużyn, niezależnie od tego czy są gospodarzami czy gośćmi.
11. Do składu drużyny w protokole można wpisać mniej niż 11 zawodników, jednak nie mniej niż 7. Jeżeli drużyna rozpoczyna grę z mniejszą liczbą zawodników niż 11 (jednak nie mniejszą niż 7), to skład drużyny może być uzupełniony do 11 zawodników jedynie zawodnikami, którzy są wpisani do składu w protokole z zawodów.
12. Zawodnik uczestniczący w spotkaniach mistrzowskich musi posiadać aktualną kartę zawodnika (zgodną z systemem Extranet). Dopuszcza się możliwość gry na podstawie innego dokumentu tożsamości zawodnika, którym może być jeden z wymienionych ważnych terminowo - dowód osobisty, paszport, legitymacja studencka, prawo jazdy lub książeczka wojskowa, a w przypadku zawodnika niepełnoletniego dokumentem tożsamości może być również ważna terminowo legitymacja szkolna ze zdjęciem.
13. **Przed każdymi zawodami zgodnie z Uchwałą nr 126 Zarządu OZPN Nowy Sącz z dnia 3 marca 2015 r., sędzia zarządza obowiązkową konfrontację oraz ją przeprowadza w obecności kapitanów obu drużyn (od trampkarza w dół obecni muszą być pełnoletni opiekunowie) zgodnie z Przepisami Gry w Piłkę Nożną.**
14. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników biorących udział w zawodach, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny. Fakt sprawdzania tożsamości zawodników drużyny przeciwnej musi być bezwzględnie zgłoszony sędziemu głównemu zawodów przez kapitana drużyny przed zawodami, w czasie pierwszej lub drugiej połowy gry oraz dogrywki, najpóźniej przed ostatnim gwizdkiem kończącym zawody. Sprawdzenie tożsamości zawodników może dotyczyć wyłącznie tych zawodników, którzy w chwili zgłaszania żądania przebywają na płycie boiska. W przypadku zgłaszania żądania w przerwie między pierwszą a drugą połową meczu sprawdzanie może dotyczyć zawodników, którzy będą występować na boisku w drugiej połowie i zawodników rezerwowych, którzy wpisani do protokołu przebywają na ławce rezerwowych. Po zakończeniu zawodów sędzia nie ma prawa przyjąć protestu odnośnie tożsamości zawodników. Fakt żądania sprawdzenia tożsamości i jego przebieg sędzia obowiązany jest opisać w sprawozdaniu z zawodów od razu w szatni i dać do podpisu kapitanom obu zespołów. Sędzia musi zająć jednoznaczne stanowisko co do tożsamości sprawdzanych zawodników.
15. Sprawdzenie tożsamości może się odbyć przed zawodami, w przerwie zawodów lub po zakończeniu meczu, jeżeli protest w tej sprawie zgłoszony został sędziemu w trakcie drugiej połowy spotkania lub dogrywki, ale przed końcowym gwizdkiem. Sędzia zawodów obowiązany jest przyjąć zgłoszony przez kapitana protest i poinformować niezwłocznie (w najbliższej przerwie w grze, ale przed zakończeniem zawodów) kapitana drużyny przeciwnej, aby wskazani zawodnicy (również ci, którzy po powiadomieniu kapitana zostaną wykluczeni z gry lub wymienieni na zawodnika rezerwowego) stawili się do sprawdzenia tożsamości do szatni sędziowskiej. Sędzia sprawdza karty zgłoszeń protestowanych zawodników z ich wyglądem (w obecności kapitanów obu drużyn) i tylko i wyłącznie w przypadku wątpliwości sędziego (a nie kapitana) co do tożsamości zawodnika, żąda dodatkowego dokumentu tożsamości ze zdjęciem (mogą to być, ważne terminowo - dowód osobisty, paszport, , prawo jazdy a w przypadku zawodnika niepełnoletniego dokumentem tożsamości może być również ważna terminowo legitymacja szkolna ze zdjęciem). Na podstawie tych dokumentów i dodatkowych pytań musi zająć jednoznaczne stanowisko, czy jest to ten zawodnik czy nie. Swoje stanowisko w tej sprawie wpisuje do sprawozdania z zawodów.
16. W przypadku, gdy zawodnik nie stawia się na kontrolę tożsamości (po uprzednim zgłoszeniu tego faktu kapitanowi jego drużyny), zawodnik zostaje uznany za nieuprawnionego do gry w tym meczu. Zawodnik, jego trener lub kierownik, kapitan zespołu i drużyna ponoszą konsekwencje dyscyplinarne takie same jak za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem.

§ 8

1. Zawodnik potwierdzony i uprawniony do gry może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu do których został uprawniony.
2. Klub posiadający drużyny w kilku klasach rozgrywkowych, może wstawić swoich zawodników do gier o mistrzostwo poszczególnych klas, zgodnie z następującymi zasadami:
 - a. jeżeli w jednym terminie gra o mistrzostwo lub puchar drużyna klasy wyższej, pozostali nie biorący udział zawodnicy tej drużyny, mogą brać udział w zawodach klasy niższej;
 - b. jeżeli drużyna klasy wyższej nie rozgrywa w danym terminie zawodów o mistrzostwo lub puchar, zawodnicy tej drużyny, którzy brali udział w poprzedniej kolejce mistrzostw więcej niż połowę meczu, nie mogą uczestniczyć w zawodach klasy niższej w tym terminie. Prawo do gry w drużynie klasy niższej przysługuje tym zawodnikom dopiero w następnej kolejce (terminie) mistrzostw, nie więcej jednak jak 3 zawodników;
 - c. w przypadku rozgrywek Pucharu Polski ma zastosowanie regulamin dotyczący rozgrywek Pucharu Polski;
3. Zawodnik może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swego klubu, w tym samym terminie, jeżeli w pierwszym spotkaniu grał nie więcej niż połowę czasu gry (nie dotyczy pozycji bramkarza).
4. Jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze przekraczającym połowę czasu gry może wystąpić

w kolejnym spotkaniu innej drużyny swego klubu, dopiero po upływie 48 godzin od zakończenia tego meczu (przepis ten nie dot. bramkarzy).

5. Zawodnik do lat 19 może w tym samym terminie uczestniczyć w 2 zawodach swego klubu w łącznym wymiarze czasu gry odpowiadającym jednemu zawodowi w klasie rozrywkowej do której został zgłoszony zgodnie z kategorią wiekową (decyduje rok urodzenia), przy założeniu, że w pierwszym meczu wystąpił nie więcej niż połowę czasu gry. Postanowienia ust. 4 stosuje się odpowiednio.
6. Juniorzy mogą grać w zespole seniorów po ukończeniu 16. roku życia. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Wydział Gier Okręgowego Związku Piłki Nożnej może uprawnnić do gry w zespole seniorów zawodnika – reprezentanta kraju po ukończeniu 15. roku życia w razie uzyskania zgody rodziców lub prawnych opiekunów oraz pozytywnej opinii przychodni sportowo-lekarskiej.

§ 9

1. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach musi być prowadzona przez trenera bądź instruktora posiadającego ważną dla danej klasy rozrywkowej licencję trenerską.
2. Zasady przyznawania, odmowy przyznania, przedłużenia, zawieszenia lub pozbawienia licencji uprawniających do prowadzenia zawodów młodzieżowych określa Uchwała Nr VII/190 z dnia 06 maja 2009 Zarządu PZPN z późniejszymi zmianami.
3. W przypadku naruszenia przez klub obowiązku prowadzenia zespołu przez trenera lub instruktora nie posiadającego ważnej licencji będą stosowane przez właściwy Wydział Dyscypliny kary dyscyplinarne.

6. SEDZIOWIE

§ 10

1. Do prowadzenia zawodów sędziów wyznacza Kolegium Sędziów OZPN.
2. Jeżeli z wyznaczonej trójki sędziowskiej nie stawi się sędzia główny, jego funkcję automatycznie przejmuje sędzia asystent, uprzednio wytypowany przez Kolegium Sędziów.
Prowadzenie zawodów bez sędziów asystentów lub z jednym sędzią asystentem jest niedopuszczalne. W przypadku nie stawienia się związkowych sędziów asystentów lub jednego z nich, kapitan drużyny gospodarzy zobowiązany jest przedstawić sędziemu kandydatów na sędziów asystentów.
3. Jeżeli wyznaczeni do prowadzenia zawodów sędziowie związkowi z jakichkolwiek powodów będą nieobecni – zawody te muszą być rozegrane. W takim przypadku kapitan drużyny gospodarzy musi co najmniej na 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów zawiadomić kapitana drużyny gości wzywając go do przedstawienia kandydata do prowadzenia zawodów.
4. Kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego kandydata na sędziego. W przypadku, gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, jemu przysługuje prawo prowadzenia zawodów. W innych przypadkach o wyborze sędziego decyduje losowanie przeprowadzone w obecności kapitanów obu drużyn.
5. Fakt wyboru sędziego musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów własnoręcznymi podpisami kapitanów drużyn. Sprawozdanie sędziowskie z takich zawodów musi być dostarczone organowi prowadzącemu rozgrywkę przez gospodarza zawodów w terminie 48 godzin od zakończenia zawodów.
6. Każde zawody mistrzowskie – niezależnie od sposobu wyznaczenia sędziego zastępczego, muszą być rozegrane jako mistrzowskie, a jakakolwiek umowa kapitanów drużyn, iż rozegrają je jako zawody towarzyskie jest nieważna.
7. Jeżeli sędzia dał sygnał zakończenia zawodów na skutek nie stawienia się w przepisowym czasie na boisku jednej z drużyn lub obydwu drużyn, a po tym fakcie stawiają się one w komplecie do rozegrania zawodów, to sędzia zobowiązany jest te zawody prowadzić. Fakt opóźnienia się drużyn lub drużyny sędzia powinien odnotować w sprawozdaniu z zawodów. Podejmując decyzję o prowadzeniu zawodów w opóźnionym czasie sędzia powinien uwzględnić porę dnia (czy zaistniałe opóźnienie pozwoli zakończyć zawody w normalnym czasie gry). Ponadto podejmując decyzję prowadzenia zawodów sędzia winien mieć na uwadze konieczność ewentualnego rozegrania w danym dniu na tym samym boisku innych zawodów przewidzianych terminarzem.
8. Sędzia zawodów przed meczem musi otrzymać do wglądu następujące dokumenty:
 - a. protokołów weryfikacji obiektu, na którym ma być rozegrany mecz. Jeśli weryfikacja jest nieważna, nie obejmuje danej klasy rozrywkowej lub gospodarze jej nie przedstawiają, sędziemu nie wolno prowadzić meczu.
 - b. protokoły wypełnione przez oba zespoły, z czytelnymi podpisami kapitanów i kierowników pod składami swoich drużyn oraz z czytelnie wpisanymi do załącznika imionami i nazwiskami osób towarzyszących drużynie i siedzących na ławce rezerwowych
 - c. książeczki zdrowia lub zaświadczenia lekarskie zawodników. Sędzia musi sprawdzić przed meczem ważność – zaświadczeń wszystkich zawodników biorących udział w zawodach. W przypadku braku ważnego badania – sędzia nie dopuszcza takiego zawodnika do gry i fakt ten odnotowuje w sprawozdaniu z zawodów.
 - d. aktualne karty zawodnicze lub inne dokumenty określone w par. 9, pkt.10 (**obowiązuje przedmeczowa konfrontacja**)
9. Sędziom delegowanym na zawody, kluby wypłacają ekwiwalent na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium Sędziów, zgodnie z przepisami ustalonymi przez PZPN oraz odprowadzają podatek do właściwego dla siedziby klubu Urzędu Skarbowego. Po zakończeniu każdego roku kalendarzowego, klub jest zobowiązany przesłać, jeżeli tego wymagają zapisy Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych, sędziemu i obserwatorowi PIT określający wysokość jego dochodów oraz potrąconego podatku.
10. W przypadku nie rozegrania zawodów z różnych względów, to przybyłym sędziom, obserwatorom i delegatom przysługuje zwrot kosztów podróży i diet oraz 50 % ekwiwalentu.
11. Sędziowie zobowiązani są dostarczyć sprawozdanie z zawodów w terminie trzech dni od zakończenia spotkania. Sprawozdania przesyłane drogą pocztową winny być wysłane listem poleconym priorytetowym w wskazanym terminie. W sytuacji rozgrywania kolejek ligowych w układzie sobota/niedziela – środa – sobota/niedziela, sędzia jest zobowiązany dostarczyć sprawozdanie niezwłocznie po zakończeniu spotkania osobiście do organu prowadzącego rozgrywkę lub przesłać za pośrednictwem poczty elektronicznej lub faksu. W przypadku nieuregulowania przez klub ekwiwalentu sędziemu lub obserwatorowi bezpośrednio po zawodach, właściwy organ dyscyplinarny nakłada na winny klub karę finansową.

7. ZASADY ROZGRYWEK

§ 11

1. Rozgrywki Grup Młodzieżowych na terenie działania Okręgowego Związku Piłki Nożnej prowadzi Wydział Gier OZPN, a sprawy dyscyplinarne podlegają ocenie Wydziału Dyscypliny OZPN w Nowym Sączu.
2. Zawody ligowe trwają:
 - 2 x 45 minut z 15 minutową przerwą w kategorii junior starszy
 - 2 x 40 minut z 15 minutową przerwą w kategorii junior młodszy
 - 2 x 35 minut z 15 minutową przerwą w kategorii trampkarz
 - 2 x 30 minut z 15 minutową przerwą w kategorii młodzik
3. Każda drużyna rozgrywa w swojej grupie dwa spotkania z pozostałymi drużynami – u siebie jako gospodarz i u przeciwnika jako gość – dopuszcza się system czterorundowy w ligach o małej ilości drużyn, natomiast w rozgrywkach juniora młodszego obowiązuje system rozgrywek jednorundowy. Gry mistrzowskie punktuje się następująco:
 - a. za zwycięstwo drużyna otrzymuje - 3 punkty,
 - b. za mecz nierozstrzygnięty (remis) - 1 punkt,
 - c. za przegrany mecz - 0 punktów.
4. Drużyny biorące udział w meczach mistrzowskich juniorów są uprawnione do wymiany 7 zawodników, bez prawa powrotu na boisko, w kategorii trampkarzy oraz młodzików wymiany są tzw. systemem „hokejowym” z prawem powrotu do gry.
Wejście zawodnika rezerwowego na boisko może mieć miejsce przy linii środkowej, w czasie przerwy w grze. Zmianę zawodników należy zgłaszać u sędziego asystenta, wręczając mu kartkę z nazwiskiem i numerem zawodnika wchodzącego i schodzącego, określając minutę i nazwę drużyny wraz z podpisem kierownika drużyny. Obowiązek zabezpieczenia kartek na zmianę należy do kierownika drużyny.

5. Zawodnicy uczestniczący w zawodach juniorów mogą grać w dowolnym obuwiu piłkarskim.
6. Zawodnicy uczestniczący w zawodach trampkarzy i młodzików mogą grać jedynie w obuwiu miękkim.

7. TRAMPKARZE I MŁODZICY ROZGRYWAJĄ SWOJE ZAWODY WG NIŻEJ PODANYCH ZASAD:
W związku z unifikacją głównych przepisów w poszczególnych kategoriach wiekowych dokonanych przez PZPN
Zmianie ulegają zapisy PKT 1 – Zasady Rozgrywek § 11 ust. 8 w/w regulaminu rozgrywek

I. TRAMPKARZE :

1. Zawody trwają 2x35 minut, z 15-minutową przerwą.
2. Wymiary boiska: zgodnie z Przepisami Gry.
3. Wymiary bramek: zgodnie z Przepisami Gry
4. Drużyny występują w składach 11 - osobowych w protokole sędziowskim może być wpisanych maksymalnie 18 zawodników – wymiany zawodników powrotne.
Aby zawody były prowadzone zgodnie z przepisami PZPN na boisku musi przebywać nie mniej niż 7 zawodników.
5. Rzut karny wykonywany jest z odległości 11 m.
6. Odległość przy rzutach wolnych wynosi 9.15 m.
7. Zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery według obowiązujących przepisów.
8. Obowiązuje obuwie sportowe, miękkie tzw. (lanki).
9. Mecze są rozgrywane piłką nr 5.
10. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać na nogach ochraniacze.
11. Obowiązuje przepis o spalonym.
12. Mogą grać dziewczęta
13. Kary indywidualne: 2 min, 2 min, wykluczenie. Za ukaranego okresowym lub całkowitym wykluczeniem z gry nie można w tych zawodach wprowadzić w jego miejsce nowego zawodnika.
14. Zawodnik wpisany do sprawozdania jest traktowany jako zawodnik grający w danym meczu.
15. Klub posiadający dwa lub więcej zespołów tej samej lidze, sporządza oddzielnie listy dla każdej drużyny – zawodnik wpisany na jedną listę nie może być wpisany na drugą listę i występować w drugim zespole w tej samej kategorii wiekowej (zmiany zawodników na listach mogą być dokonane tylko w okresie zimowego okienka transferowego).

II. MŁODZICY ROZGRYWAJĄ SWOJE ZAWODY WG NIŻEJ PODANYCH ZASAD:

1. Zawody trwają 2x30 minut, z 15-minutową przerwą.
2. Wymiary boiska: długość boiska: 70 – 75 m, szerokość standardowa
3. Wymiary bramki: 5 m × 2 m;
4. Drużyny występują w składach 9-osobowych (8 zawodników w polu + bramkarz), w protokole sędziowskim może być wpisanych maksymalnie 18 zawodników.
5. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić dowolną ilość zawodników z prawem ich powrotu do gry (zmiany powrotne, "hokejowe"). Aby zawody były prowadzone zgodnie z przepisami PZPN na boisku musi przebywać nie mniej niż 7 zawodników.
6. Pole karne : 18.32 x 9 m
7. Rzuty różne wykonywane są jako tzw. krótkie pkt środkowy pomiędzy linią boczną a linią pola karnego – około 26 m.
8. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 m.
9. Odległość przy rzutach wolnych wynosi 9 m.
10. Zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery według obowiązujących przepisów.
11. Obowiązuje obuwie sportowe, miękkie (lanki).
12. Mecze są rozgrywane piłką nr 4.
13. Linie – dopuszczalne stożki
14. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać na nogach ochraniacze.
15. Obowiązuje przepis o spalonym.
16. Mogą grać dziewczęta.
17. Kary indywidualne: 2 min, 2 min, wykluczenie. Za ukaranego okresowym lub całkowitym wykluczeniem z gry nie można w tych zawodach wprowadzić w jego miejsce nowego zawodnika.
18. Zawodnik wpisany do sprawozdania jest traktowany jako zawodnik grający w danym meczu.
19. Klub posiadający dwa lub więcej zespołów tej samej lidze, sporządza oddzielnie listy dla każdej drużyny – zawodnik wpisany na jedną listę nie może być wpisany na drugą listę i występować w drugim zespole w tej samej kategorii wiekowej (zmiany zawodników na listach mogą być dokonane tylko w okresie zimowego okienka transferowego).

§ 12

1. Zawody mistrzowskie rozgrywane są w terminach ustalonych przez WG OZPN i w podanych do wiadomości zainteresowanym w oficjalnym terminarzu rozgrywek. Zastrzega się możliwość zmiany terminarza w przypadku decyzji właściwych organów licencyjnych, dyscyplinarnych i innych Związku Piłki Nożnej w sprawach dotyczących uczestnictwa klubów w rozgrywkach.
2. W wyjątkowych sytuacjach, wynikających z decyzji organu administracyjnego, sądownego lub innych nadzwyczajnych okoliczności, organ prowadzący rozgrywki może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania zawodów.
3. Najwcześniejszą godziną rozpoczęcia spotkania może być godzina 10.00. Jeżeli termin zawodów przypada na „dzień roboczy”, zawody nie mogą rozpocząć się wcześniej niż o godzinie 15.00, chyba że obie strony wyrażą zgodę na wcześniejszą godzinę rozpoczęcia meczu w uzgodnieniu z Wydziałem Gier OZPN.
4. Organ prowadzący rozgrywki wyznacza obligatoryjny termin rozegrania ostatniej kolejki sezonu rozgrywkowego, a w uzasadnionych przypadkach może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania meczów dwóch ostatnich kolejek. Organ prowadzący rozgrywki może za zgodą obu klubów ustalić inny termin rozegrania poszczególnych meczów w tych kolejkach, ale tylko wcześniejszy niż uprzednio wyznaczony.
5. W przypadku sprzyjających warunków atmosferycznych organ prowadzący rozgrywki ma prawo wyznaczyć rozegranie awansem kolejek z rundy wiosennej.
6. Klub będący gospodarzem zawodów ma prawo nie później niż na 14 dni przed wcześniej wyznaczonym terminem (liczy się data wpływu pisma do Wydziału Gier) zmienić datę zawodów bez zgody przeciwnika (z obowiązkiem jego pisemnego powiadomienia). Zmiana ta może dotyczyć tylko tego samego terminu rozgrywkowego.
7. Terminy zawodów mogą być zmienione na prośbę jednego z klubów, wniesioną do Wydziału Gier. Klub zwracający się o zmianę terminu, obowiązany jest wskazać przyczynę, zaproponować nowy termin i godzinę rozegrania zawodów oraz uzyskać zgodę przeciwnika (na piśmie). Wystąpienia o zmianę terminu bez zgody przeciwnika nie będą rozpatrywane. W przypadku zmiany daty lub godziny spotkania w terminie krótszym niż 14 dni przed meczem klub wnioskujący zobowiązany jest do wniesienia opłaty w wysokości określonej dla poszczególnych klas rozgrywkowych przez organ prowadzący rozgrywki, na konto OZPN w Nowym Sączu. Wystąpienie o zmianę terminu bez dokonania opłaty regulaminowej organ prowadzący pozostawia bez rozpatrzenia.
8. Zmieniony termin nie może przypadać w żadnym przypadku po zakończeniu rozgrywek lub wyznaczonych już terminach obligatoryjnych.
9. W uzasadnionych wypadkach Wydział Gier może dokonać zmiany terminu z urzędu lub ogłosić zakaz gry.
10. Powołanie do reprezentacji Związku Piłki Nożnej, a także na zgrupowanie szkoleniowe więcej niż trzech zawodników jednego klubu stanowi podstawę do przełożenia zawodów na inny wyznaczony przez właściwy organ prowadzący rozgrywki termin, na wniosek

- zainteresowanego klubu lub Wydziału Szkolenia.
11. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i niedokończone z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu klubów, ich piłkarzy oraz kibiców – wówczas to spotkanie należy dokończyć (gdy zostało już rozpoczęte) lub rozegrać od początku (gdy nie zostało rozpoczęte) w najbliższym możliwym terminie.
 12. Do podjęcia decyzji w sprawie dokończenia (rozegrania) meczu i ustalenia terminu upoważniony jest Wydział Gier OZPN Nowy Sącz.
 13. W przypadku podjęcia przez właściwe organy Związku decyzji o rozegraniu w nowym terminie zawodów, które nie mogły zostać rozegrane w pierwotnie wyznaczonym terminie z przyczyn określonych w pkt. 11, dla zawodów rozgrywanych w nowym terminie stosuje się wszystkie zasady określone przepisami PZPN.
 14. W przypadku podjęcia przez właściwe organy Związku o dokończeniu zawodów przerwanych przed upływem regulaminowego czasu gry – zawody dokończane w nowym terminie są rozgrywane przy zachowaniu następujących zasad:
 - gra zostaje wznowiona od minuty, w której nastąpiło przerwanie zawodów, z zaliczeniem wyniku uzyskanego do momentu przerwania zawodów;
 - zespoły przystępują do dokończania zawodów w składach liczbowych z uwzględnieniem wykluczeń dokonanych w zawodach przerwanych;
 - w zawodach dokończanych mogą uczestniczyć wszyscy zawodnicy uprawnieni do gry w danym klubie w terminie dokończania zawodów, poza zawodnikami, którzy:
 - a. opuścili boisko w trakcie przerwanych zawodów w związku z otrzymaniem czerwonej kartki lub w wyniku wymiany;
 - b. nie byli w trakcie zawodów przerwanych zawodnikiem klubu, w którego barwach występują w chwili dokończania zawodów;
 - c. odbywali w trakcie zawodów przerwanych karę dyskwalifikacji z powodu liczby kartek otrzymanych od początku rozgrywek lub z innych przyczyn.
 - Zawodnik, który od początku rozgrywek do dnia dokończania zawodów, otrzymał ilość kartek powodującą obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji lub na którego nałożono obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji z innych przyczyn, nie może odbyć tej kary w dokończonych zawodach.
 15. Sobota i niedziela oraz środa ustalone w terminarzach - traktowane są jako jeden termin rozgrywkowy. W wyjątkowych przypadkach mecze mogą zostać rozegrane 1 dzień przed lub 1 dzień po terminie.
 16. Wszystkie zawody rozegrane dzień po dniu należy uważać za jeden termin, niezależnie od tego czy zawody będą rozegrane zgodnie z terminarzem, czy też zostaną przełożone w toku rozgrywek.

§ 13

1. Drużyna klubu, która przed rozgrywkami lub w trakcie rozgrywek rezygnuje z dalszego uczestnictwa lub zostanie przez Wydział Gier wycofana z rozgrywek, będzie przesunięta w następnym cyklu rozgrywek niżej o dwie klasy rozgrywkowe.
2. Drużyna klubu, która nie rozegra z własnej winy trzech wyznaczonych spotkań mistrzowskich w jednym cyklu rozgrywek (sezonie), zostaje automatycznie i niezależnie od sankcji finansowych wycofana z dalszych rozgrywek i od następnego sezonu występować będzie niżej o dwie klasy rozgrywkowe.
3. Zawody weryfikuje Wydział Gier Okręgowego Związku Piłki Nożnej.
4. Weryfikację spotkań drużyn wycofanych przeprowadza się następująco:
 - a. w przypadku rozegrania mniej niż 50 % spotkań, anuluje się wyniki dotychczasowych spotkań tej drużyny,
 - b. w przypadku rozegrania 50 % lub więcej spotkań, zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach, przyznaje się walkowery dla przeciwników, a drużyny wycofane zostaną sklasyfikowane na ostatnich miejscach w tabeli końcowej.
5. Zawody należy zweryfikować jako walkower 3:0 na niekorzyść:
 - a. drużyny zawieszonych w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach, zgodnie z § 22 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
 - b. drużyny, która z własnej winy nie staje do zawodów lub spóźni się więcej niż 15 minut;
 - c. drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie do postanowień § 6 ust. 3 i 5 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
 - d. drużyny gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie uszkodzenia nie zastąpi jej w wyznaczonym czasie z zastrzeżeniem art. 2 pkt. 9 i 10 Postanowień Polskiego Związku Piłki Nożnej - Przepisy gry w piłkę nożną na sezon 2010/2011;
 - e. drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego jej wtargnięcia;
 - f. drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami;
 - g. drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry albo potwierdzony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów;
 - h. drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej, o których mowa w § 24 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
 - i. drużyny, która przed zakończeniem zawodów opuści boisko do gry, lub w której liczba zawodników będzie mniejsza niż 7;
 - j. drużyny, której trener prowadził zespół podczas rozgrywek mistrzowskich w trzecim i kolejnych meczach nie posiadając ważnej licencji trenerskiej po uprzednim, dwukrotnym orzeczeniu kary finansowej przez właściwy Wydział Dyscypliny zgodnie z Uchwałą nr VII/190 Zarządu PZPN z dnia 06 maja 2009.
 - k. drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener, w czasie zawodów czynnie znieważał któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały przerwane;
 - l. drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważał któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostały przerwane;
 - m. drużyny, której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry,
 - n. drużyny, której kibice, swoim zachowaniem, spowodowali przerwanie i zakończenie meczu przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry,
 - o. drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut,
 - p. drużyny, która nie dostarczy sędziemu sprawozdania z meczu, zawierającego skład zawodników, wraz z załącznikiem,
 - q. drużyny, w składzie której występowało co najmniej 2 zawodników u których stwierdzono pozytywne wyniki badań antydopingowych lub odmówili poddania się badaniom,
 - r. drużyny, w składzie której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry narodowej lub Związku PN, ale w nim nie uczestniczący bez zgody lekarza kadry, również z uwzględnieniem treści § 20 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity),
6. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.
7. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego aniżeli walkower - utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozabawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.
8. Klub ukarany winien być powiadomiony o utracie punktów w ciągu 7 dni od daty podjęcia tej decyzji.
18. W przypadku nie stawienia się drużyny piłkarskiej na zawody mistrzowskie winna drużyna zostaje ukarana karą finansową w wysokości określonej w Uchwale nr 10 z dnia 1 lipca 2011r. Zarządu MZPN w Krakowie.

8. OBOWIĄZKI GOSPODARZA ZAWODÓW

§ 14

1. Organizator zawodów jest zobowiązany do przestrzegania wymogów określonych w Ustawie z dnia 20 marca 2009 roku o bezpieczeństwie imprez masowych oraz przepisów związkowych z zakresu bezpieczeństwa na obiektach piłkarskich.

2. Organizator zawodów odpowiedzialny jest za utrzymanie porządku i spokoju publicznego na widowni i obiekcie, na którym rozgrywane są zawody: przed ich rozpoczęciem, w czasie ich trwania i po ich zakończeniu. Organizator zawodów musi zabezpieczyć niezbędną ilość służb porządkowych i informacyjnych odpowiednio oznakowanych. Wykaz porządkowych powinien być wręczony sędziemu przed rozpoczęciem zawodów.

9. OPIEKA LEKARSKA

§ 15

1. Każdy zawodnik przed rozpoczęciem uprawiania sportu piłkarskiego obowiązany jest poddać się wszechstronnym badaniom lekarskim.
2. Wyniki badań muszą być odnotowane w książeczce zdrowia lub zaświadczeniu lekarskim które zobowiązani są posiadać wszyscy zawodnicy, w drużynach młodzika oraz orlika dopuszcza się potwierdzenie badania na wspólnej liście (najlepiej na liście uprawnionych zawodników do gry przez WG).
3. Zaświadczenie lekarskie zawodnika zawiera nazwisko i imię, datę urodzenia, Pesel, orzeczenie i winno być ostemplowana przez lekarza przeprowadzającego badania i zawierać datę badania i podpis lekarza.
4. W przypadku odniesionej kontuzji zawodnik zobowiązany jest do przedstawienia zaświadczenia lekarskiego dopuszczającego go do gry.
5. Na każdym zawodach musi być obecna opieka medyczna.

10. SPRAWY DYSCYPLINARNE

§ 16

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, działaczy i kibiców oraz sędziów, obserwatorów i delegatów stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN, Regulaminie Rozgrywek OZPN oraz w Uchwale nr 10 z dnia 1 lipca 2011r. Zarządu MZPN w Krakowie.
2. Karom podlega także klub przyjezdny w przypadku niewłaściwego zachowania się kibiców przyjezdnych w związku z zawodami, w wyniku czego doszło do naruszenia porządku.
3. Kluby prowadzą, na podstawie załączników do sprawozdań meczowych, szczegółową ewidencję żółtych i czerwonych kartek z meczów mistrzowskich. Ewidencję kartek należy prowadzić oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej oraz Pucharu Polski, w której uczestniczył zawodnik.
4. Zawodnicy podlegają niżej wymienionym karom dyskwalifikacji:
 - po 4 żółtych kartkach - 1 mecz dyskwalifikacji
 - po 8 żółtych kartkach - 1 mecz dyskwalifikacji
 - po 12 żółtych kartkach - 2 mecze dyskwalifikacji
 - po 16,20 itd. żółtej kartce - 2 mecze dyskwalifikacjiW kategorii trampkarzy, młodzików stosuje się kary czasowe 3, 5, 10 min oraz cz k.
5. Zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich lub pucharowych zostanie wykluczony z gry (czerwona kartka) w wyniku otrzymania dwóch napomnień (dwie żółte kartki), wlicza się obie żółte kartki do rejestru napomnień zawodnika i ponosi on odpowiedzialność dyscyplinarną z tytułu ogólnej ilości żółtych kartek liczonych od początku sezonu.
6. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich lub pucharowych zostanie wykluczony z gry (samoistna - czerwona kartka) zostaje automatycznie ukarany dyskwalifikacją i nie może brać udziału w żadnych zawodach piłkarskich do czasu rozpatrzenia sprawy i wydania decyzji przez właściwy Wydział Dyscypliny.
7. Zawodnikowi wykluczonemu z gry (czerwona kartka) karę jednego meczu dyskwalifikacji wymierza się w następujących przypadkach:
 - a. gdy zawodnik pozbawia realnej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki;
 - b. gdy zawodnik pozbawia drużynę przeciwnika bramki lub realnej szansy jej zdobycia zagrywając piłkę ręką, przy czym nie dotyczy to bramkarza we własnym polu karnym;
 - c. gdy bramkarz pozbawia drużynę przeciwnika realnej szansy zdobycia bramki, zatrzymując piłkę ręką poza własnym polem karnym.
9. Usunięcie przez sędziego w czasie meczu z ławki przeznaczonej dla zawodników rezerwowych którejkolwiek ze znajdujących się tam osób jest równoznaczne z wykluczeniem z gry (czerwona kartka) i podlega karze. Decyzja w tych sprawach należy do właściwego Wydziału Dyscypliny. Do czasu orzeczenia przez WD osoba ta nie może pełnić żadnej funkcji w klubie.
10. Karę dyskwalifikacji wymierza się: poprzez zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów (górną granicą dyskwalifikacji wynosi 10 meczów) oraz czasowo w tygodniach, miesiącach lub latach. Do czasu dyskwalifikacji - w wymiarze do 6 miesięcy nie wlicza się okresu przerwy między rundami. Przyjmuje się, iż okres przerwy między rundami trwa od 1 grudnia do 1 marca następnego roku.
11. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów, a niewykonana w danej rundzie (sezonie) zostaje automatycznie przeniesiona na kolejne mecze w nowej rundzie lub nowej edycji rozgrywek.
12. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów za przewinienia popełnione w rozgrywkach mistrzowskich musi być wykonana w tej klasie rozgrywek, w której została wymierzona lub w tej klasie rozgrywek do której drużyna awansowała bądź została zdegradowana, z zastrzeżeniem że:
 - a) zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do danego klubu mogą odbyć karę dyskwalifikacji wyrażoną ilością meczów nie tylko w tej klasie rozgrywkowej, w której ją otrzymali ale również w innym zespole danego lub innego klubu w następujących przypadkach:
 - gdy zawodnikowi okres wykonania kary przechodzi na rundę wiosenną danego sezonu, a inna drużyna tego klubu do której był zgłoszony, rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż zespół, w której zawodnik otrzymał karę,
 - gdy zawodnik w okresie okna transferowego pomiędzy rundami danego sezonu zmieni przynależność klubową, odbywa karę w zespole, w którym został uprawniony do gry.Do czasu wykonania kary dyskwalifikacji wynikającej z czerwonej kartki zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych rozgrywkach mistrzowskich.

Organ dyscyplinarny może rozszerzyć karę dyskwalifikacji na inne klasy rozgrywkowe, w których klub aktualnie występuje.

13. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów za przewinienia w rozgrywkach pucharowych musi być wykonana w tych rozgrywkach. Do czasu wykonania tej kary zawodnik nie może uczestniczyć w danych rozgrywkach pucharowych.
14. W D OZPN Nowy Sacz może rozszerzyć karę dyskwalifikacji za otrzymaną cz k na pozostałe rozgrywki w tym przypadku zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych zawodach piłkarskich, ani pełnić jakichkolwiek funkcji związanych z działalnością w piłce nożnej.
15. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów nie wykonana w drugiej rundzie rozgrywek mistrzowskich lub odpowiednio w danej edycji rozgrywek pucharowych zostaje przeniesiona do nowej edycji rozgrywek, z zastrzeżeniem pkt 12.
16. W przypadku, gdy zawodnik otrzymał żółtą kartkę powodującą dyskwalifikację w wymiarze jednego meczu, wystąpił w następnych zawodach, które w wyniku tego zostały zweryfikowane jako walkower, orzeczona kara dyskwalifikacji nie jest uważana za odbytą i zawodnik taki nadal jest obowiązany do jej odbycia. W tym wypadku organ prowadzący rozgrywki jest zobowiązany do powiadomienia klubu o fakcie braku uprawnienia zawodnika do gry w kolejnych zawodach jako konsekwencji otrzymania żółtych kartek. Żółte i czerwone kartki otrzymane przez zawodnika w spotkaniach pucharowych powodują konsekwencje dyscyplinarne tylko w tych rozgrywkach. Zawodnicy, którzy otrzymali kartki w rozgrywkach mistrzowskich powodujące konsekwencje dyscyplinarne nie mogą odbywać kar w rozgrywkach pucharowych.
17. Zawodnikowi nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za żółte bądź czerwone kartki, meczu, którego termin był ustalony zgodnie z terminarzem rozgrywek, a nie został rozegrany.
18. W przypadku przerwania zawodów i konieczności ich powtórzenia, udzielone przez sędziego napomnienia i wykluczenia zawodników zalicza się do rejestru kar. Zawody, które zostały przerwane i zweryfikowane jako walkower bierze się pod uwagę przy zaliczaniu na poczet kar odbywanych przez ukaranych zawodników.
19. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu stałego lub czasowego z innego klubu, ma obowiązek sprawdzić w macierzystym związku (okręgu) piłki nożnej, jakie kary ciążyą na danym zawodniku i uwzględnić je w swojej ewidencji wg następujących zasad:

- a) jeżeli zmiana barw klubowych następuje w ramach tej samej klasy rozgrywkowej, to zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tę samą liczbę kartek, które posiadał dotychczas
- b) jeżeli zawodnik przechodzi do klasy wyższej lub niższej, to żółte kartki, które otrzymał w poprzednim klubie nie podlegają rejestracji w nowej drużynie.

11. AWANSE I SPADKI

§ 17

1. Zasady awansów i spadków:

1) Juniorzy starsi:

- a) awans do MLJ Starszego uzyskuje drużyna po rozgrywkach pomiędzy mistrzami juniorów starszych z trzech I lig, sudecko-gorlickiej, limanowskiej, podhalańskiej mecze odbywają się na zasadzie ligi tj. każdy z każdym, mecz i rewanż.
- b) Każda z I lig liczyć będzie w sezonie 2017/18 do 14 drużyn. Liga barażowa rozpocznie się w dniu 2.06.2018 r.

- do II ligi spada tyle drużyn, aby po zakończeniu sezonu 2017/18 liga ta po awansie mistrzów II lig, ewentualnym spadku drużyn z MLJ Starszego liga ta liczyła 14 zespołów.

- analogicznie awanse i spadki będą obowiązywać w niższych ligach.

2) Juniorzy młodsi:

- a) awans do MLJ Młodszego uzyskuje drużyna po rozgrywkach jesiennych (wiosennych) pomiędzy mistrzami I lig juniorów młodszych: limanowskiej, sudecko-gorlickiej, nowotarskiej, - turniej jednodniowy – czas gry 2 x 20 min. na neutralnym boisku.
- b) Każda z I lig liczyć będzie w sezonie 2017/18 - od 8-10 drużyn.

- do II ligi spada tyle drużyn, aby po zakończeniu rundy jesiennej liga ta po awansie mistrzów II lig, ewentualnym spadku drużyn z MLJ Młodszego liga ta na wiosnę 2018 liczyła 8 zespołów.

- analogicznie awanse i spadki będą obowiązywać w niższych ligach.

3) Trampkarze:

- c) awans do MLJ Trampkarzy uzyskuje drużyna po rozgrywkach jesiennych (wiosennych) pomiędzy mistrzami I lig trampkarzy: limanowskiej, sudecko-gorlickiej, nowotarskiej, - turniej jednodniowy – czas gry 2 x 20 min. na neutralnym boisku.
- d) Każda z I lig liczyć będzie w sezonie 2017/18 – od 8- 10 drużyn.

- do II ligi spada tyle drużyn, aby po zakończeniu rundy jesiennej liga ta po awansie mistrzów II lig, ewentualnym spadku drużyn z ML Trampkarza liga ta na wiosnę 2018 liczyła 8 zespołów.

- analogicznie awanse i spadki będą obowiązywać w niższych ligach.

4) Młodzicy:

- e) awans do ML Młodzika uzyskuje drużyna po rozgrywkach jesiennych (wiosennych) pomiędzy mistrzami I lig młodzików: limanowskiej, sudecko-gorlickiej, nowotarskiej, - turniej jednodniowy – czas gry 2 x 15 min. na neutralnym boisku.
- f) Każda z I lig liczyć będzie w sezonie 2017/18 od 8 - 10 drużyn.

- do II ligi spada tyle drużyn, aby po zakończeniu rundy jesiennej liga ta po awansie mistrzów II lig, ewentualnym spadku drużyn z ML Młodzików liga ta na wiosnę 2018 liczyła 8 zespołów.

- analogicznie awanse i spadki będą obowiązywać w niższych ligach.

5) Zasady spadków z I lig oraz awansów z II lig podokreśli ustalać wg swoich zasad.

§ 18

1. W sytuacji, gdy drużyna uczestnicząca w rozgrywkach wycofa się z rozgrywek w trakcie ich trwania, drużynę tę przesuwa się na ostatnie miejsce w tabeli. Drużyna ta musi być przesunięta w następnym cyklu rozgrywek niżej o dwie klasy rozgrywkowe.
2. Niezależnie od sankcji regulaminowych określonych w ust. 1, właściwy Wydział Dyscypliny wymierza karę finansową w wysokości zawartej w Uchwale nr 14/Z/15 z dnia 23 lipca 2015 r. Zarządu MZPN Kraków.

§ 19

1. W rozgrywkach, o ile przepisy szczególne nie stanowią inaczej, kolejność zespołów w tabeli ustala się według ilości zdobytych punktów.

W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajęтым miejscu decydują:

1) przy dwóch zespołach:

- a. Ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
- b. przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
- c. przy dalszej równości, według obowiązującej reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
- d. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach całego cyklu rozgrywek,
- e. przy dalszej równości, większa ilość bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu,
- f. w przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej ilości punktów są zespoły zajmujące pierwsze i drugie miejsce w tabeli, a także zespoły których kolejność decyduje o spadku, stosuje się wyłącznie zasady określone w punktach a, b i c, a jeżeli one nie rozstrzygną o kolejności, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym boisku wyznaczonym przez PZPN lub właściwy związek piłki nożnej.

2. Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktacją pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w ust 1) w punktach a, b, c, d oraz e.

3. Tabele rozgrywek publikowane będą po zakończeniu każdej kolejki oraz rundy rozgrywkowej, a informacje dotyczące tych rozgrywek ogłaszane w komunikatach WG i WD OZPN na portalu internetowym Związku pod adresem: www.nsozpn.pl

12. PROTESTY I ODWOŁANIA

§ 20

Po zakończeniu zawodów kierownicy drużyn podpisują załącznik do sprawozdania bez względu na to czy wnoszą protesty, czy też nie.

1. Protesty i odwołania dotyczą:

- a) organizacji zawodów;
- b) stanu pola gry, w tym nieprawidłowego przygotowania, oznaczenia i wyposażenia;
- c) opóźnionego przybycia drużyny na miejsce rozgrywania zawodów;

- d) prawidłowości wypełnienia i czasu dostarczenia sprawozdania z zawodów;
 - e) tożsamości zawodników;
 - f) przebiegu zawodów oraz dyscypliny.
2. Kapitanowie i kierownicy drużyn mogą wnosić protesty na załączniku do sprawozdania sędziowskiego na następujących zasadach:
- a) protesty muszą być wnoszone do sędziego przed rozpoczęciem zawodów, późniejsze zgłoszenia nie będą przyjmowane chyba, że dotyczą spraw zaistniałych w czasie trwania zawodów, wszystkie protesty muszą być przez sędziego zbadane, a w przypadkach uzasadnionych sędzia musi wyznaczyć kapitanowi drużyny gospodarzy czas na usunięcie ewentualnych usterek. Sędzia musi umieścić w sprawozdaniu zawodów treść zgłoszonych zastrzeżeń, jak również wydane zarządzenia. Protesty dotyczące tożsamości zawodników mogą być wnoszone do sędziego najpóźniej do zakończenia zawodów. Sprawdzenia tożsamości zawodników sędzia może dokonać przed zawodami, w czasie przerwy między częściami gry lub po zawodach, zawsze jednak w obecności kapitanów obydwu drużyn. Konieczność sprawdzenia tożsamości zawodników po zakończeniu zawodów zobowiązuje kapitanów i kierowników drużyn do zatrzymania wszystkich zawodników, którzy uczestniczyli w grze w momencie zgłoszenia protestu do pełnej dyspozycji sędziego we wskazanym przez niego miejscu.
 - b) protesty w załączniku do sprawozdania sędziowskiego muszą być czytelnie podpisane przez kapitana i kierownika drużyny, są one wolne od opłacenia kaucji
3. Protesty o których mowa w punkcie 1 - mogą być także zgłoszone przez klub w formie pisemnego protestu skierowanego do organu prowadzącego rozgrywkę, wraz z załączonym dowodem opłacenia kaucji w wysokości ustalonej przez MZPN.
4. Protesty po zawodach muszą być dostarczone w ciągu 48 godzin, przy czym kopie protestów powinny zostać przekazane stronie przeciwnej. Nieopłacenie kaucji, lub też złożenie protestu po 48 godzinach, powoduje pozostawienie go bez rozpatrzenia. Wszystkie ewentualne koszty związane z przeprowadzeniem postępowania wyjaśniającego dotyczącego złożonego protestu ponosi strona protestująca.
5. W przypadku oddalenia protestu wpłacona kaucja na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę nie podlega zwrotowi. Uzasadnienie każdorazowo należy przesłać przeciwnikowi.
6. Przy zgłaszaniu i rozpatrywaniu protestów obowiązuje zasada dwuinstancyjności.
7. W rozgrywkach prowadzonych przez Okręgowy Związek Piłki Nożnej pierwszą instancją jest w sprawie Wydział Gier bądź Wydział Dyscypliny, a drugą instancją Związkowa Komisja Odwoławcza ZPN.
8. Odwołanie od decyzji organów pierwszej instancji mogą być wnoszone do drugiej instancji w terminie 14 dni od daty doręczenia pisemnego uzasadnienia decyzji, za pośrednictwem organu, który wydał decyzję. Niezachowanie ww. terminu powoduje uprawomocnienie się decyzji pierwszej instancji.
9. Rozpatrzenie odwołania przez Związkową Komisję Odwoławczą właściwego ZPN jest uzależnione od wpłaty kaucji w wysokości ustalonej Uchwałą Nr 10 z dnia 1 lipca 2011r. Zarządu MZPN Kraków.
10. Wpłata kaucji w wysokości wskazanej w powyższej Uchwale musi nastąpić wraz z wniesieniem odwołania.
11. W przypadku braku rozstrzygnięcia protestu w ciągu 1 miesiąca, stronie zainteresowanej przysługuje prawo wniesienia skargi, składanej bezpośrednio do organu drugiej instancji.
12. Decyzje podjęte przez właściwe organy drugiej instancji są ostateczne.

13. POSTANOWIENIA FINANSOWE

§ 21

1. Kluby - członkowie Związku Piłki Nożnej obowiązane są dokonać wpłaty składki członkowskiej w wysokości i terminach określonych przez Zarząd Małopolskiego ZPN.
2. Kluby uczestniczące w rozgrywkach grup młodzieżowych wpłacają przed rozpoczęciem rozgrywek opłatę za uczestnictwo za sezon rozgrywkowy 2013/2014, na konto Okręgowego Związku Piłki Nożnej w Nowym Sączu, w wysokości określonej w Uchwale nr 24/Z/13 z dnia 24 lipca 2011r. Zarządu MZPN w Krakowie.
3. Kluby wypłacają delegowanym sędziom i obserwatorom na zawody ekwiwalent według ustalonych przez PZPN stawek – na podstawie delegacji wystawionej przez Kolegium Sędziów.
4. Opłaty związkowe, obowiązujące w Małopolskim Związku Piłki Nożnej, opublikowane są w Uchwale nr 23/Z/2017 Zarządu MZPN w Krakowie z dnia 11 lipca 2017 r.

14. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 22

1. W okresie trwania rozgrywek mistrzowskich nie mogą być wprowadzane żadne zmiany w niniejszym regulaminie z wyjątkiem zmian wynikających z uchwał Zarządu PZPN oraz uchwał Zarządu MZPN podjętych po uchwaleniu Regulaminu.
2. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Zarządowi OZPN Nowy Sącz.
3. Regulamin wchodzi w życie od sezonu 2017/2018.
4. Regulamin został opracowany przez WG oraz zatwierdzony przez Zarząd OZPN Nowy Sącz w dni 2 sierpnia 2017 r..

Za Zarząd:

Prezes OZPN Nowy Sącz
/-/ Robert Koral